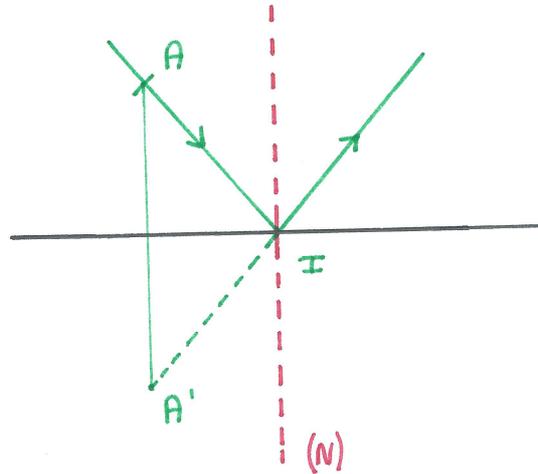


Réflexion 2D et 3D

On s'intéresse dans ce chapitre aux réflexions sur les miroirs plans.

Miroir plan à 2D



On cherche à construire le rayon réfléchi sans rapporteur. On utilise la propriété vue en optique géométrique :

Tous les rayons émis par A semblent provenir de A' après réflexion et A et A' sont symétriques par rapport au plan du miroir.

Tout point a une image à travers un miroir indépendamment de la taille de ce dernier. Cette image est toujours positionnée de façon symétrique par rapport au plan du miroir. La taille du miroir ne va affecter que le nombre de rayons qui peuvent s'y réfléchir et donc les position pour lesquelles l'image est visible.

Réflexion à 3D

Le but est de construire dans les 3 plans de projection, la projection du miroir, du rayon incident et du rayon réfléchi.

On est obligé pour construire la projection du rayon réfléchi, de travailler dans le plan où le miroir apparaît comme segment.

Le rayon est émit par A et arrive sur le miroir en I. Dans ce plan particulier, on construit A' symétrique de A par rapport au plan du miroir. Le rayon réfléchi semble partir de A' vers I.

Dans les autres plans, A et A' sont forcément alignés et le rayon réfléchi semble également provenir de A' vers I.



Le plan dans lequel le miroir apparaît comme un segment, n'est pas le plan

d'incidence !!

