

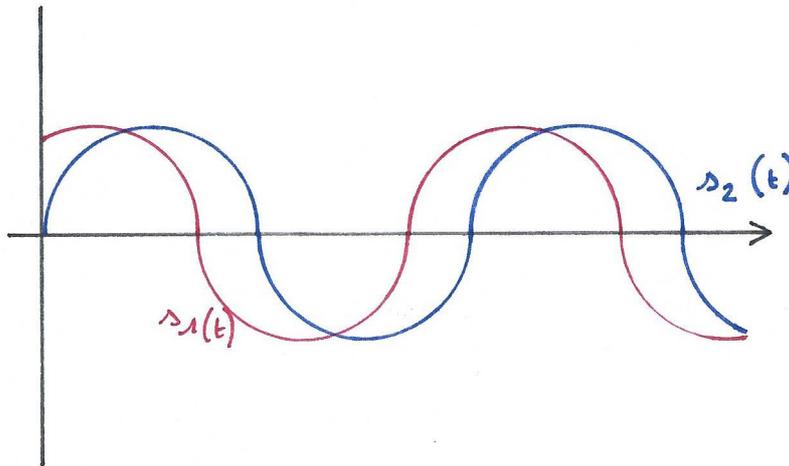
## Interférences lumineuses

### I. Propriétés de la somme de 2 signaux sinusoïdaux.

On considère 2 signaux  $s_1(t)$  et  $s_2(t)$  de même fréquence (même pulsation).

On prend  $s_1(t) = A_1 \cos(\omega t + \varphi_1)$

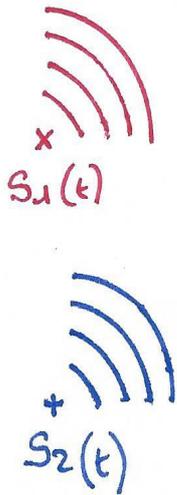
On prend  $s_2(t) = A_2 \cos(\omega t + \varphi_2)$



Ces 2 signaux, ces 2 ondes, arrivent en un point M. Que ces 2 signaux soient des ondes mécaniques ou des ondes électromagnétiques. On peut dire qu'en M, s'ajoutent ces 2 signaux.

Un signal en M =  $Y_M(t) = s_1(t) + s_2(t)$

On a vérifié que la somme de 2 signaux de même fréquence est égale à un signal de même fréquence.



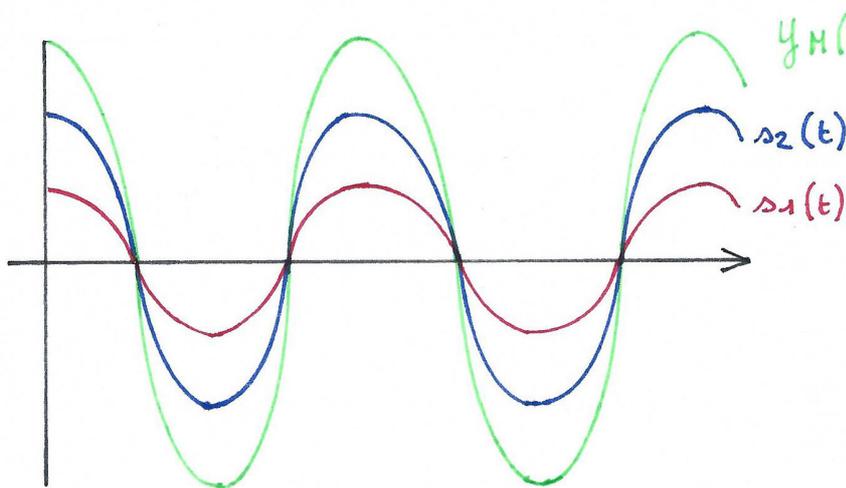
$\times M$   
 $\hookrightarrow y_M(t)$

On note  $\varphi = \varphi_2 - \varphi_1$  le déphasage entre les 2 signaux.

Différents cas peuvent se produire.

-Les 2 signaux arrivent en phase en M.

$s_{1M}(t) = A_1 \cos(\omega t + \varphi_1)$	A leur arrivé en M
$s_{2M}(t) = A_2 \cos(\omega t + \varphi_2)$	



$$y_M(t) = s_{1M}(t) + s_{2M}(t)$$

$$\varphi_2 = \varphi_1$$

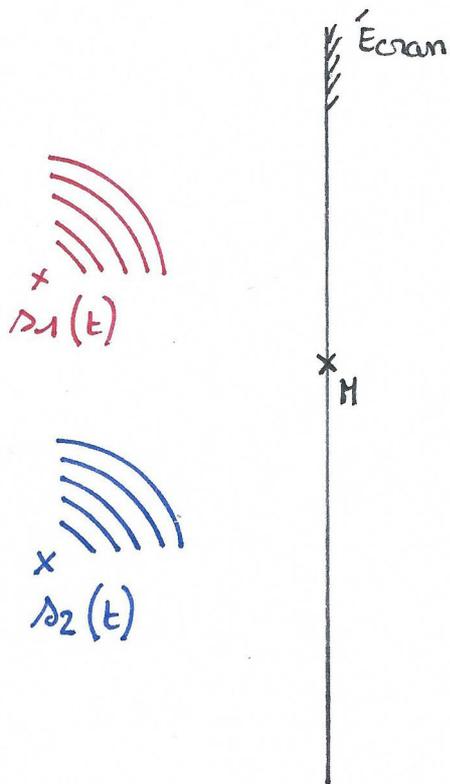
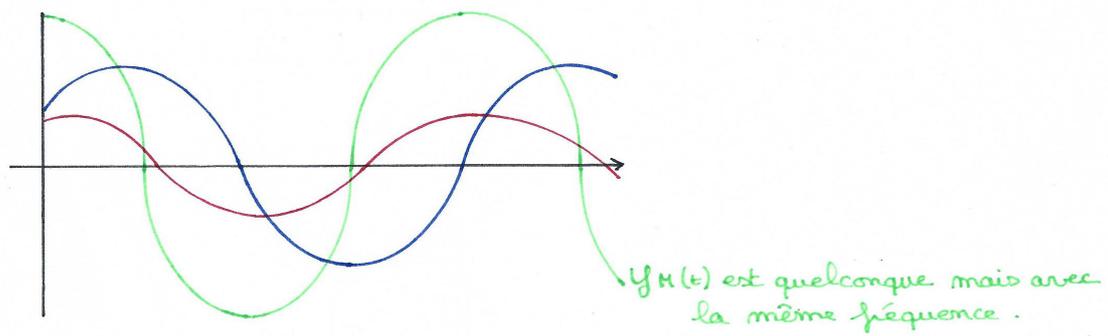
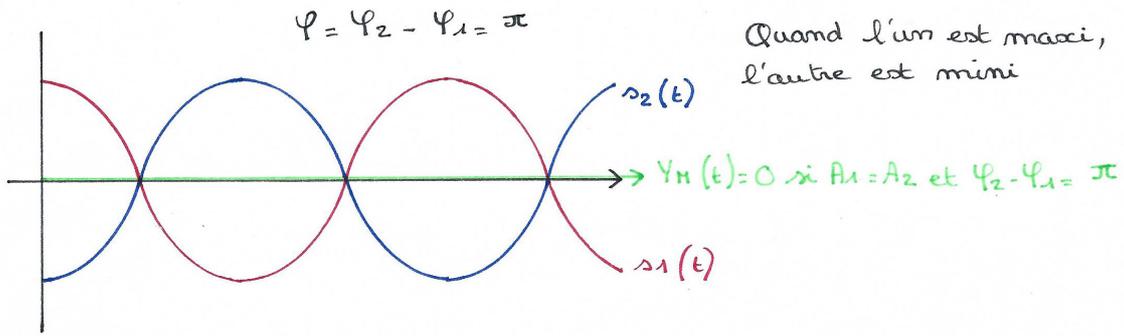
$$\varphi = \varphi_2 - \varphi_1 = 0$$

Les 2 signaux arrivent en phase.

Les deux signaux arrivent en opposition de phase.

$$s_{1M}(t) = A_1 \cos(\omega t + \varphi_1)$$

$$s_{2M}(t) = A_2 \cos(\omega t + \varphi_2)$$

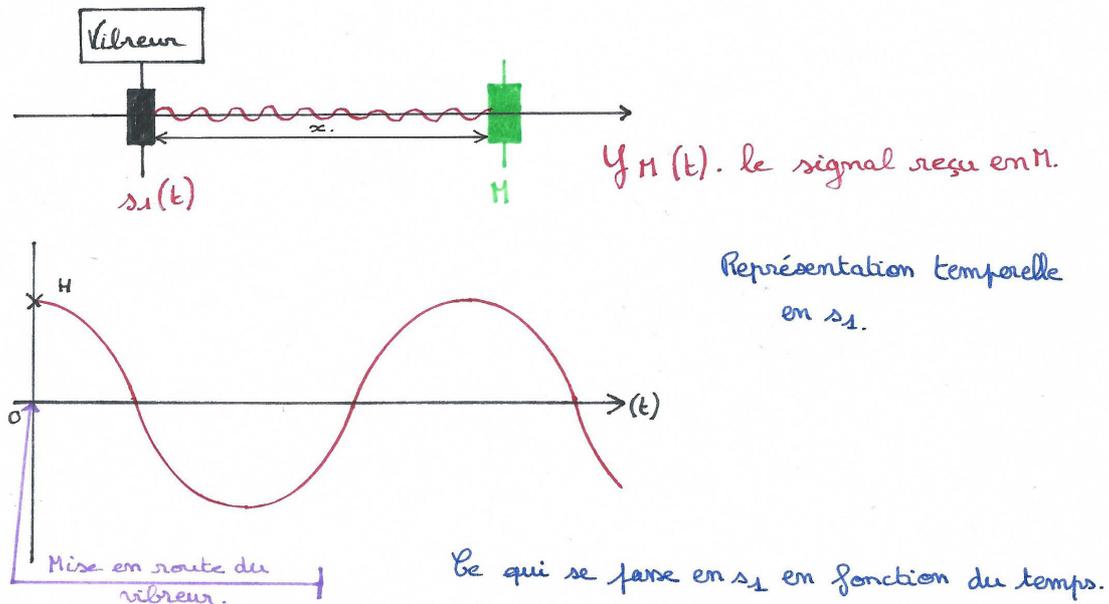


- Si les 2 signaux arrivent en M en phase, M sera très lumineuse.
- Si les 2 signaux arrivent en M en opposition de phase, M sera sombre / Noir.
- Entre les 2, M sera peu lumineuse.

## II. Etat vibratoire d'un point de l'espace.

### 1. Un seul signal.

A la surface de l'eau, un vibreur fait osciller un bouchon à une certaine fréquence. On observe un deuxième bouchon libre placé en M.



On suppose que  $s_1(t) = A \cos(\omega t)$

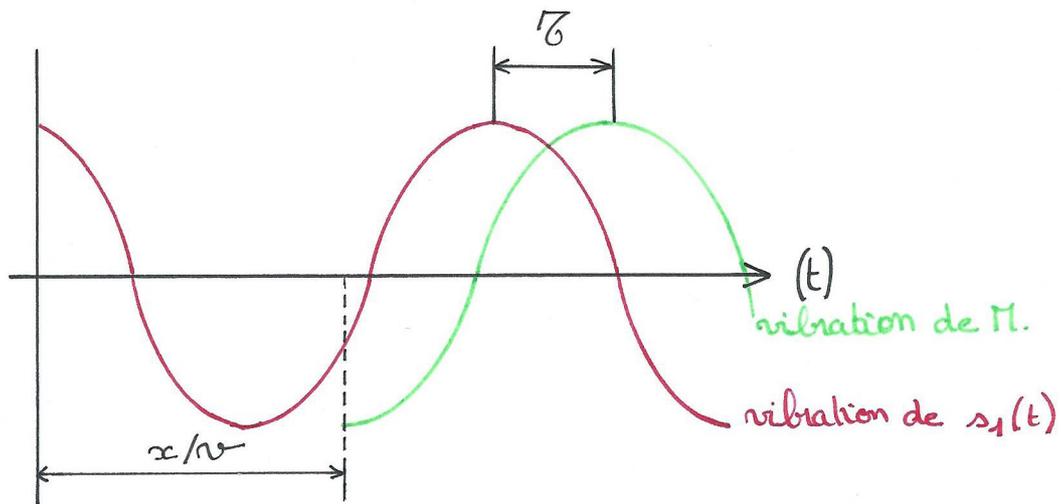
L'onde atteint le bouchon M qui se met à vibrer sur place.

Est-ce que M et  $s_1$  vibrent en phase ? Ou pas ?

On cherche la représentation temporelle en M

Le point H de la déformation arrive en M à  $t = X / V$  (X est la distance, V est la vitesse).

En M arrive le signal de même forme mais décalé dans le temps de  $t = X / V$



Si  $X / V = T \implies$  les 2 signaux sont en phase.

Si  $X / V = k \times T \implies$  les 2 signaux sont en phase. ( $k$  est un entier)

On peut dire que si  $X = \lambda \implies$  les signaux sont en phase ou si  $X = k \times \lambda$ .

$$\begin{aligned} \text{Si } s_1(t) &= A_1 \cos(\omega t) \\ \text{Si } \varphi_M(t) &= A_1 \cos(\omega t - \varphi_M) \end{aligned}$$

$$\varphi_M = 2\pi X / \lambda \text{ mod } (2\pi)$$

On gardera pour  $\varphi_M$  une valeur comprise entre  $-\pi$  et  $+\pi$

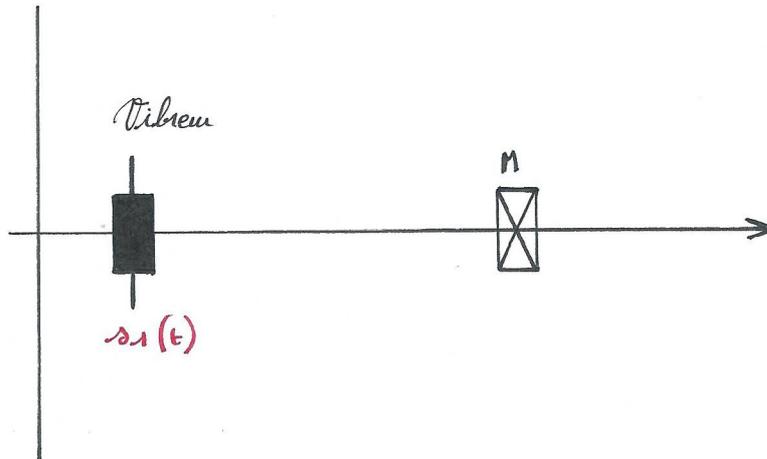
Ex :

$\varphi = 2\pi \implies X = \lambda$ , les 2 signaux sont en phase donc  $\varphi = 0$

$\varphi = k \times 2\pi \implies \varphi = 0$ , en phase

$\varphi = k \times 2\pi + \pi \implies \varphi = \pi$  en opposition de phase.

Exemple :



$$v = 3 \text{ m/s}$$

$$T = 0,5 \text{ m/s}$$

$$s_1(t) = A \cos(\omega t)$$

$$y_M(t) = A \cos(\omega t + \varphi)$$

- Déterminer  $\varphi$  si:  $-x = 12 \text{ m}$

$$-x = 15 \text{ m}$$

- Conclure.

$$\varphi_M = \frac{2\pi x}{\lambda} \quad \lambda = v \times T = 3 \times 0,5 = 1,5 \text{ m.}$$

$$- x = 12 \text{ m.}$$

$$\varphi_M = \frac{2\pi \times 12}{1,5} = 16\pi = 8 \times 2\pi = k \times 2\pi \Rightarrow \varphi_M = 0.$$

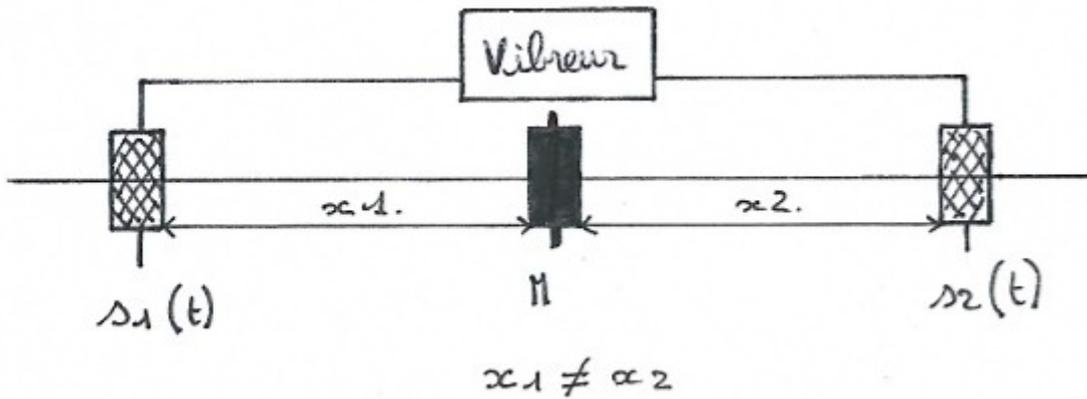
M et  $s_1(t)$  sont en phase.  $y_M(t) = A_1 \cos(\omega t)$ .

$$- x = 15 \text{ m.}$$

$$\varphi_M = \frac{2\pi \times 15}{1,5} = 20\pi = 10 \times 2\pi = k \times 2\pi \Rightarrow \varphi_M = 0.$$

Ils sont aussi en phase.

2. Avec 2 signaux :



Les 2 signaux  $s_1(t)$  et  $s_2(t)$  sont synchrones. Ils vibrent en même temps et avec la même pulsation et la même amplitude.

$$A = A_1 = A_2$$

Les signaux se propagent en M, se superposent. On cherche à savoir si M bouge ou reste immobile.

$$\varphi_M(t) = s_{1M}(t) + s_{2M}(t)$$

Si :

$$s_{1M}(t) = s_{2M}(t) = A \cos(\omega t)$$

$$s_{1M}(t) = A \cos(\omega t - \varphi_{1M})$$

$$\varphi_{1M} = 2 \times \pi \times X_1 / \lambda$$

$$s_{2M}(t) = A \cos(\omega t - \varphi_{2M})$$

$$\varphi_{2M} = 2 \times \pi \times X_2 / \lambda$$

La différence de phase  $\varphi$  entre les 2 signaux :

$$\varphi = \varphi_{2M} - \varphi_{1M}$$

Pour que M reste immobile :

il faut  $\varphi = \varphi_{2M} - \varphi_{1M} = \pi$  (les 2 signaux arrivent en opposition de phase)

Au milieu de  $s_1(t)$  et  $s_2(t)$

$$X_1 = X_2$$

$$2 \times \pi \times X_1 / \lambda = 2 \times \pi \times X_2 / \lambda$$

$$\varphi_{2M} = \varphi_{1M}$$

$$\varphi = \varphi_{2M} - \varphi_{1M} = 0$$

Les 2 signaux arrivent en phase, M bouge.

### 3. Exemple :

$$v = 4 \text{ m/s.}$$

$$x_2 = 4,5 \text{ m}$$

$$x_1 = 9 \text{ m}$$

$$s_1(t) = s_2(t) = A \cos\left(\frac{8\pi}{3} \times t\right)$$

$$\omega = \frac{2\pi}{T} = \frac{8\pi}{3}$$

$$\omega = \frac{2\pi}{t} \rightarrow t = \frac{2\pi}{\left(\frac{8\pi}{3}\right)} \rightarrow t = \left(\frac{2\pi}{8\pi}\right) \times 3 \rightarrow t = 0,75 \text{ s.}$$

maintenant que j'ai "t", je peux calculer  $\lambda$  avec  $\lambda = v \times t$ .

$$\lambda = 4 \times 0,75 \rightarrow \lambda = 3 \text{ m.}$$

$$\varphi_{1n} = \frac{2\pi \times x_1}{\lambda} \rightarrow \varphi_{1n} = \frac{2\pi \times 9}{3}$$
$$\varphi_{1n} = 6\pi$$

$$\varphi_{2n} = \frac{2\pi \times x_2}{\lambda} \rightarrow \varphi_{2n} = \frac{2\pi \times 4,5}{3}$$
$$\varphi_{2n} = 3\pi$$

$$3 \times 2\pi = 6\pi = 0\pi ; 2 \times 1\pi = 2\pi + 1\pi = 1\pi.$$

le  $\pi$  restant!

$$\varphi = \pi - 0 = \pi$$

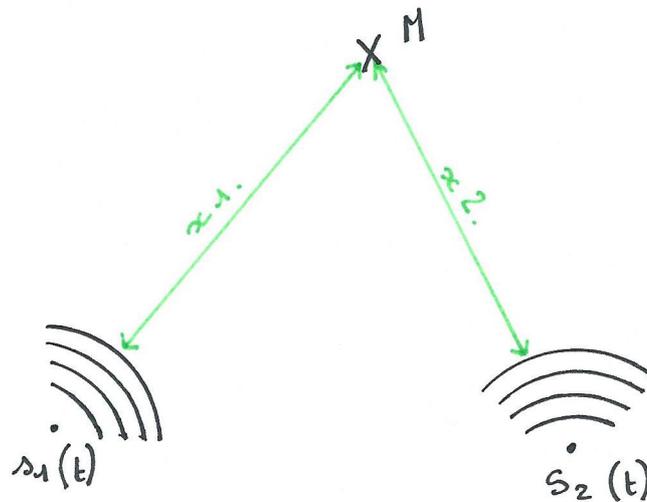
$\hookrightarrow$  Les 2 signaux arrivent en opposition de phase,  
M est immobile.

\* Remarque: Dans les interférences, on s'intéresse à l'état vibratoire de M qui dépend de  $\varphi = \varphi_{2n} - \varphi_{1n}$ .

$$\varphi = \frac{2\pi \times x_2}{\lambda} - \frac{2\pi \times x_1}{\lambda} = \frac{2\pi (x_2 - x_1)}{\lambda}$$

On pose  $\delta = x_2 - x_1 \equiv$  Différence de marche.

#### 4. Cas général :



$\varphi$ = différence de phase	Delta = différence de marche	Etat inverse de M
$\varphi = \varphi_{2M} - \varphi_{1M}$	Delta = $X_2 - X_1$	
Nombre paire de $\pi$ $\varphi = k \times 2\pi$ $\varphi = 0$	Delta = $k \times \lambda$	M oscille fortement « interférence constructive »
Nombre impaire de $\pi$ $\pi = (2k+1)\pi$ $\pi = k \times 2\pi + \pi$	Delta = $k \times \lambda = \lambda/2$	M est immobile « interférence destructive »

Avec  $k$  (un entier) qui peut être positif ou négatif.

### III. Fentes de Young ou trous de young :

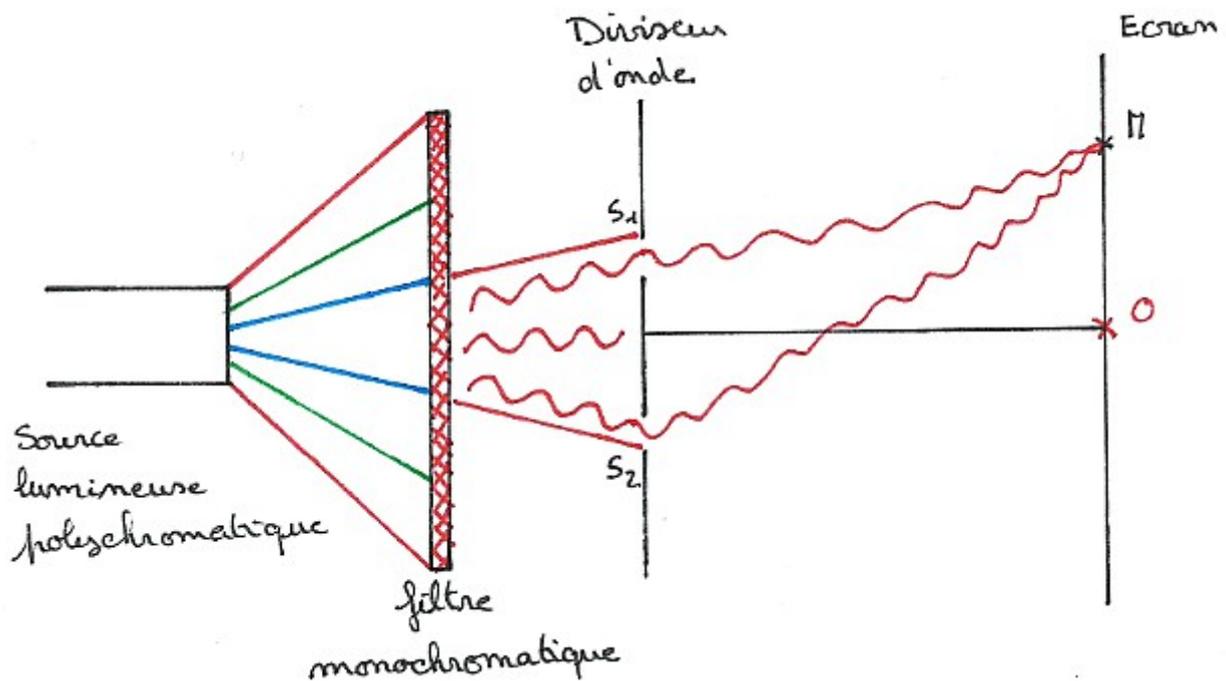
#### 1. Particularités des ondes lumineuses :

Le phénomène d'interférence est général à toutes les ondes.

Pour réaliser des interférences lumineuses, il faut que les 2 sources émettent la même lumière monochromatique (une seule longueur d'onde), avec la même intensité, et que ces 2 signaux soient en phase. On dit que ces 2 sources doivent-être cohérentes.

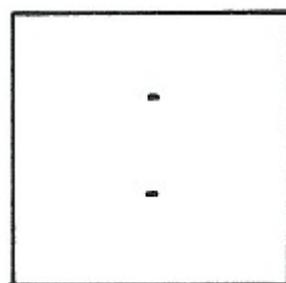
Une source lumineuse est constituée d'un nombre élevé d'émetteurs élémentaires, des atomes, qui émettent de façon indépendante et non prévisible. Il est donc impossible d'avoir 2 sources différentes parfaitement cohérentes. Pour palier à ce problème on utilise une source unique et un diviseur d'onde.

## 2. Diviseur d'onde :

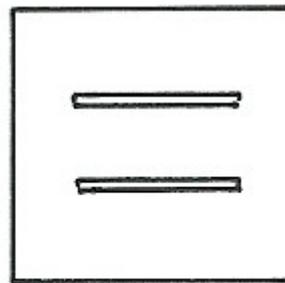


Les deux ouvertures du diviseur d'onde se comporte comme 2 sources distinctes mais parfaitement cohérentes.

### Exemple de diviseur d'onde :



Trous de Young

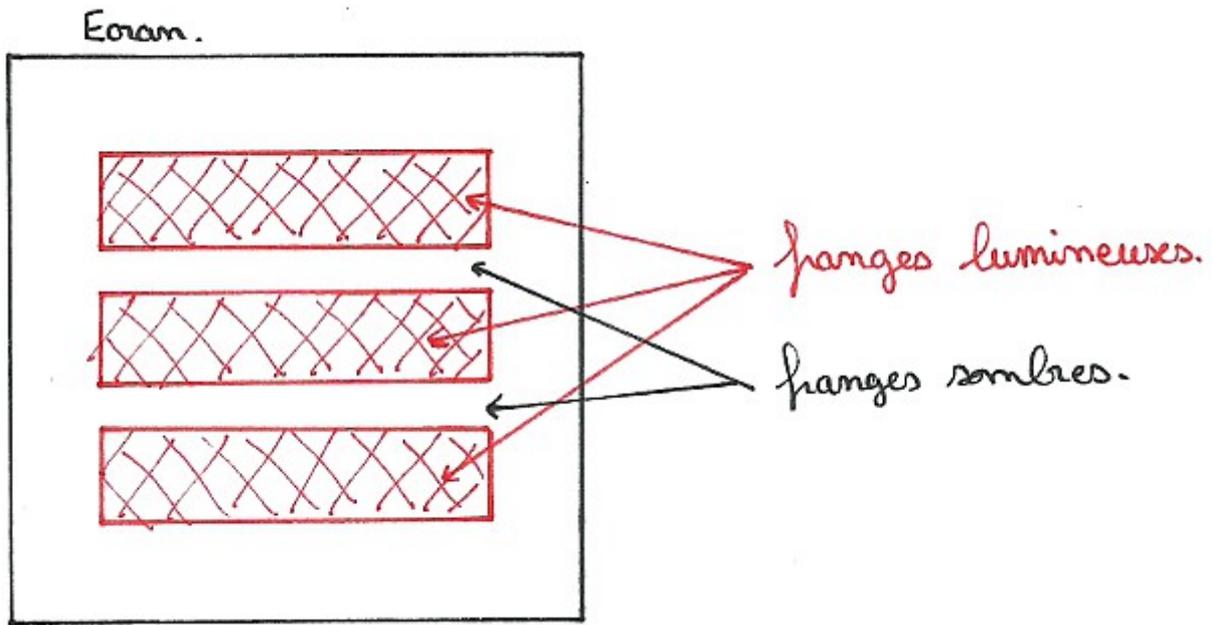


Fentes de Young.

## 3. Observation des figures d'interférences.

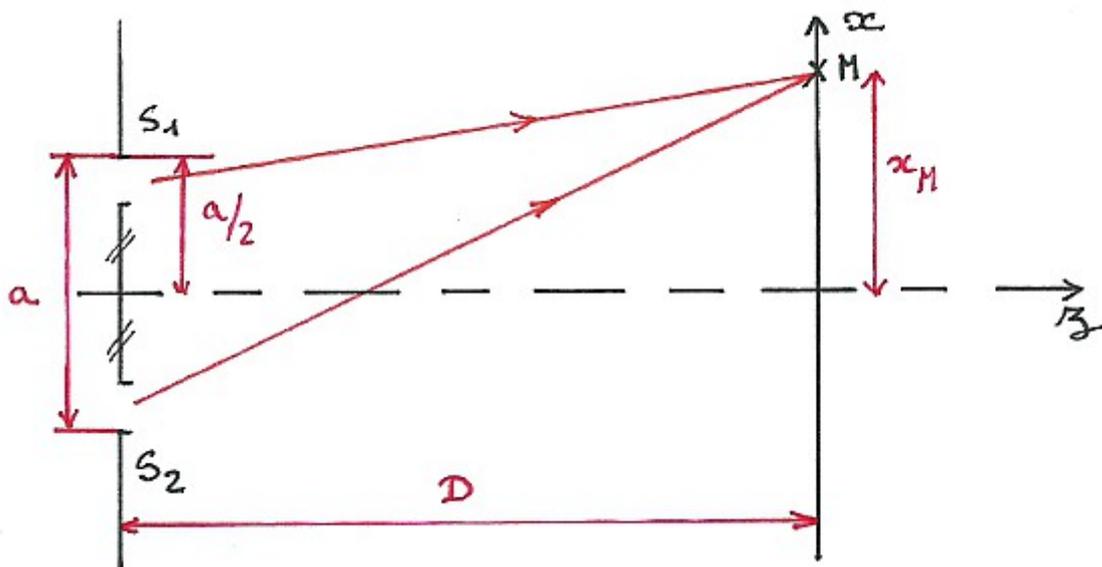
L'écran est placé à une distance « D » suffisamment importante du diviseur d'onde. En un point « M » de cet écran, les deux signaux provenant des « 2 sources »  $S_1$  et  $S_2$  peuvent arriver en phase, en opposition de phase, ou de manière quelconque.

En utilisant des fentes de Young horizontales, on observe sur l'écran une alternance de franges sombres ou lumineuses



Les franges lumineuses correspondent à des interférences constructives (quand les 2 signaux arrivent en phase). Les franges sombres correspondent à des interférences destructives (quand les 2 signaux arrivent en opposition de phase). La frange centrale est obligatoirement lumineuse.

#### 4. Différence de marche.



$S_1$  et  $S_2$  sont symétriques par rapport à l'axe «  $z$  ». «  $a$  » est la distance entre  $S_1$  et  $S_2$  «  $D$  » est la distance entre les sources et l'écran.

\*Remarque : Il faut que  $D \gg a$ .

Dans la pratique « a » de quelques millimètres et « D » de l'ordre du mètre.

On appelle différence de marche,  $\delta$ , la différence de chemin suivis par les 2 signaux que l'on note :

$$\delta = (S_2M) - (S_1M)$$

Si  $x_M$  est l'abscisse du point M de l'écran, on peut montrer que si  $D \gg a$ , alors :

$$\delta = (a \times x_M) / D^*$$

\*Uniquement dans le cas du diviseur d'onde

$$\text{Si } \delta = 0, \dots, -2d, -d, d, 2d, \dots$$

$$\delta = kd$$

→ les 2 signaux sont en phase

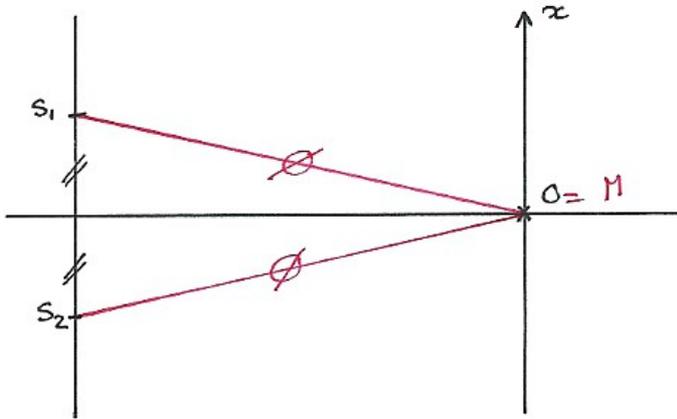
$$\text{Si } \delta = \frac{-3d}{2}; \frac{-d}{2}; \frac{d}{2}; \frac{3d}{2}$$

$$\delta = kd + \frac{d}{2}$$

→ les 2 signaux sont en opposition de phase.

5. Position des franges sur l'écran :

a) Frange centrale



Si M est en O :

Les 2 longueurs  $(S_1M)$  et  $(S_2M)$  sont parfaitement identiques.

$$\delta = (S_2M) - (S_1M) = 0$$

de même si M est en O,  $x_M = 0$

$$\delta = \frac{a \times x_M}{D} = 0$$

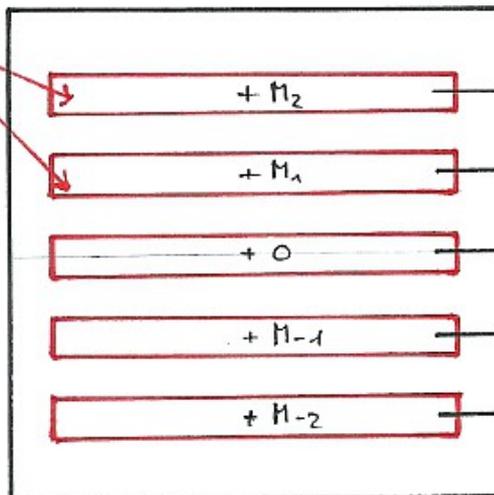
$\delta$  est de la forme  $\delta = k \times d$  avec  $k = 0$ .

↳ interférence constructive

↳ frange lumineuse.

b) Franges lumineuses

*franges lumineuses*



$$k=2 \quad \delta = 2d = \frac{a \times 2m_2}{D}$$

$$k=1 \quad \delta = d = \frac{a \times m_1}{D}$$

$$k=0 \quad \delta = 0$$

$$k=-1 \quad \delta = -1d = \frac{a \times m_{-1}}{D}$$

$$k=-2 \quad \delta = -2d = \frac{a \times m_{-2}}{D}$$

\*Remarque :  $k$  est appelé aussi l'ordre d'interférence dans ce cas là.

Exemple : on considère une source monochromatique de longueur d'onde 560 nm éclairant 2 fentes de Young distantes de 1,5 cm. On a placé un écran à 1,20 m des sources. Calculer la position de la première et de la troisième frange lumineuse au dessus de la frange centrale.

### 5. Ordre d'interférence :

Dans tous les exercices, on est amené à déterminer l'expression de la différence de marche  $\lambda$ .

De façon générale, on peut toujours écrire :

$$\delta = p \times \lambda$$

Ou «  $p$  » est un réel (il peut prendre n'importe quelle valeur, décimale, +, -,....)

Exemple :  $\delta = 5073,812 \lambda$

«  $p$  » est appelé ordre d'interférence.

\*Pour éviter les confusions :

### Frange lumineuse

$$\mathcal{F} = k \times \lambda$$

$$\mathcal{F} = \mu \times \lambda$$

$$\mu = k$$

$$\mu = -2; -1; 0; 1; 2$$

### Frage sombre

$$\mathcal{F} = (2k+1) \frac{\lambda}{2}$$

$$\mathcal{F} = \mu \times \lambda$$

$$\mu = \frac{(2k+1)}{2}$$

$$\mu = -2,5; -1,5; -0,5; 0,5; 1,5.$$

Si on raisonne entre terme d'ordre d'interférence :

$\mathcal{F} = \mu \times \lambda \rightarrow \mu$  entier relatif  $\rightarrow$  interférences constructives

$\rightarrow \mu$  entier relatif et  $1/2 \rightarrow$  interférences destructives

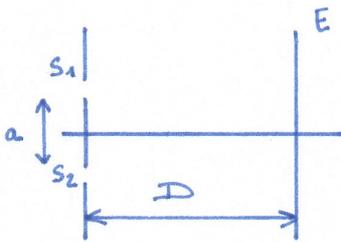
$\rightarrow \mu$  autre valeur  $\rightarrow$  interférences quelconques  
( $\pm$  lumineuses).

6. \*Remarque :

Il existe de nombreuses expériences qui donnent naissance à des interférences lumineuses

ex :

- diviseur d'onde
- miroir de boyld
- interféromètre de Michelson
- etc...



Expérience d'interférence	Diviseur d'onde
Établir $\mathcal{I}$	$\mathcal{I} = \frac{a x}{D}$
<p>L'ordre lumineux :</p> <p>- <math>\mathcal{I} = k \times \lambda</math></p> <p>L'ordre sombre :</p> <p>- <math>\mathcal{I} = (2k + 1) \times \frac{\lambda}{2}</math></p>	<p><math>x k = \frac{D}{a} \times k \lambda</math></p> <p><math>x k = \frac{D}{a} (2k + 1) \frac{\lambda}{2}</math></p>
<p>Interfrange :</p> <p><math>i = x_{k+1} - x_k</math></p>	$i = \frac{D \lambda}{a}$

#### IV. Intensité et contraste des franges :

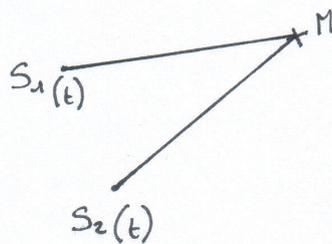
##### 1. Intensité :

Soit  $s(t)$  un signal de la forme  $s(t) = A_0 \cos(\omega t + \varphi)$ ; (cas général) ou  $A_0$  est l'amplitude maxi du signal.

L'intensité "I" de ce signal est considérée constante et va comme le carré de l'amplitude.

$$I \propto A_0^2$$

On considère maintenant 2 sources de même longueur d'onde :



Les 2 signaux arrivent en M.

$$S_1(t) = A_1 \cos(\omega t)$$

$$S_2(t) = A_2 \cos(\omega t + \varphi)$$

L'intensité en M vaut :  $I_M = A_1^2 + A_2^2 + 2A_1A_2 \cos(\varphi)$

$$\text{avec : } \varphi = \frac{2\pi\delta}{\lambda} \text{ et } \delta = [S_2M] - [S_1M]$$

↳  $\delta$  la  $\neq$  de phase représentée

a. Franges sombres :

$$\delta = (2k+1) \times \frac{\lambda}{2}$$

$$\varphi = \frac{2\pi \times \left[ (2k+1) \frac{\lambda}{2} \right]}{\lambda} = \varphi = \underbrace{(2k+1) \times \pi}_{\text{un nombre impair de } \pi}$$

exemple:  $-3\pi$ ;  $-\pi$ ;  $\pi$ ;  $3\pi$ ;  $5\pi \dots$

$$I_M = A_1^2 + A_2^2 + 2A_1A_2 \cos(\varphi)$$

$$\cos \pi = -1$$

$$\cos(3\pi) = \cos(\pi) = \cos(-\pi) = \cos(-5\pi) = -1.$$

$$I_M = A_1^2 + A_2^2 + 2A_1A_2 \times -1.$$

$$I_M = A_1^2 + A_2^2 - 2A_1A_2$$

$$I_M = (A_1 - A_2)^2$$

Si  $A_1 = A_2 \rightarrow$  les 2 sources ont la même amplitude et donc la même intensité  $I_M = 0$ .

Cela donne des franges sombres donc noires.

b. Franges lumineuses :

$$\delta = k \times \lambda$$

$$\varphi = \frac{2\pi \times \delta}{\lambda} = \frac{2\pi \times k \times \lambda}{\lambda} = \underbrace{(2k)}_{\text{nombre pair}} \times \pi$$

$$\varphi = -4\pi; -2\pi; 0; 2\pi; 4\pi; 6\pi.$$

$$I_M = A_1^2 + A_2^2 + 2A_1A_2 \cos(\varphi)$$

$$\cos(0) = 1$$

$$\cos(-4\pi) = \cos(2\pi) = \cos(0) = \cos(6\pi) = 1.$$

$$I_M = A_1^2 + A_2^2 + 2A_1A_2 \times 1$$

$$I_M = A_1^2 + A_2^2 + 2A_1A_2$$

$$I_M = (A_1 + A_2)^2$$

Si  $A_1 = A_2 \rightarrow I_M = 4A_1^2$ ; l'intensité est maximale.

1) Intensité :

- a) franges sombres ==> I min
- b) franges lumineuses ==> I max

2) contraste :

Soit I max l'intensité des franges lumineuses et I min, l'intensité des franges sombres.

On définit le contraste par :

$$C = \frac{I_{\max} - I_{\min}}{I_{\max} + I_{\min}} \quad \text{Sans unité}$$

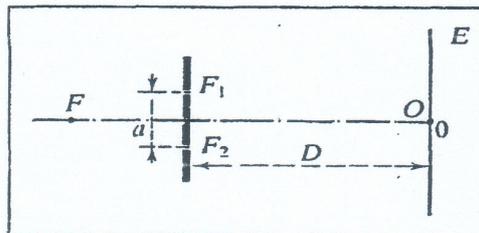
Remarque:

$$\text{Si } I_{\min} = 0 \quad \rightarrow C = 1.$$

Exercice :

**FENTES D'YOUNG. CANNELURES NOIRES**

Une fente  $F$  est éclairée par une lumière monochromatique. La fente  $F$  éclaire deux fentes  $F_1$  et  $F_2$ , fines, parallèles et distantes l'une de l'autre de  $a = 1,50 \text{ mm}$ . Un écran d'observation  $E$  est situé à une distance  $D = 1,80 \text{ m}$  du plan des fentes  $F_1$  et  $F_2$ . La fente  $F$  est située dans le plan médiateur de  $F_1$  et de  $F_2$ .



1) On mesure, sur l'écran  $E$ , 15 interfranges; on trouve alors  $d = 10,5 \text{ mm}$ . Calculez la longueur d'onde  $\lambda$  de la lumière monochromatique utilisée.

2) On remplace cette source de lumière monochromatique par une source de lumière blanche. Les longueurs d'onde des radiations émises sont comprises entre  $400 \text{ nm}$  et  $750 \text{ nm}$ . On place la fente d'un spectroscopie à la place de l'écran d'observation  $E$  et à une distance  $\mathcal{X} = 6,00 \text{ mm}$  du plan médiateur. La fente du spectroscopie est parallèle à  $F$ ,  $F_1$  et  $F_2$ . On observe, dans le spectroscopie, un spectre cannelé (spectre continu dans lequel on voit des cannelures noires).

Donnez le nombre de cannelures observées.

1) On reconnaît l'expérience du diviseur d'onde de Young.

↳  $i =$  l'interfrange

$$i = \frac{\lambda D}{a}$$

$$15 i = 10,5 \text{ mm} = 15 \times \frac{\lambda D}{a}$$

$$\lambda = \frac{10,5 \times a}{15 D} \rightarrow \lambda = \frac{10,5 \times 1,5}{15 \times 1800}$$

$$\lambda = 5,83 \times 10^{-4} \text{ mm.}$$

$$1 \text{ mm} = 10^{-3} \text{ m} = 10^{-6} \text{ mm.}$$

$$\lambda = 5,83 \times 10^{-4} \text{ mm} = 583 \text{ nm.}$$

2) Le spectre obtenu présente en  $x = 6 \text{ mm}$ , des franges sombres (cannelures) pour les  $\lambda$ , telles que en  $x$ , on a une interférence destructive.

Démonstration :

$$\text{En } x \quad \delta = \frac{ax}{D}$$

$$\text{On y associe l'ordre d'interférence } p = \frac{\delta}{\lambda} = \frac{ax}{\lambda D}$$

Exemples :

On aura une frange sombre si  $p$  est un entier et demi (11,5 par exemple).

$$\lambda_{\min} = 400 \times 10^{-9} \text{ m} \rightarrow p_{400} = \frac{ax}{\lambda D} \Rightarrow p_{400} = \frac{1,5 \times 10^{-3} \times 6 \times 10^{-3}}{400 \times 10^{-9} \times 1,8}$$

$$p_{400} = 12,5 \text{ (sombre)}$$

$$\lambda_{\max} = 750 \times 10^{-9} \text{ m} \rightarrow p_{750} = \frac{1,5 \times 10^{-3} \times 6 \times 10^{-3}}{750 \times 10^{-9} \times 1,8} \rightarrow p_{750} = 6,66.$$

Entre 6,67 et 12,5 :

$$\rightarrow 7,5; 8,5; 9,5; 10,5; 11,5; 12,5.$$

Il y a 6 franges sombres, cannelures.

## Exercice B16 :

### Exercice B16 :

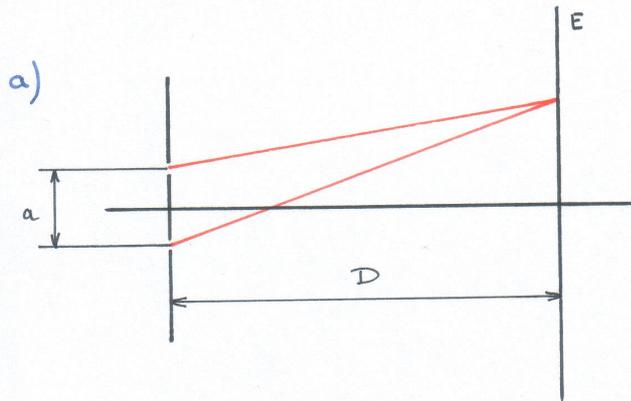
Un pinceau de lumière monochromatique émis par un laser hélium-néon éclaire deux fentes parallèles séparées par une distance  $a = 0,5 \text{ mm}$ . Un écran est placé perpendiculairement au pinceau lumineux à une distance  $D = 2 \text{ m}$  du plan des fentes.

- Dessiner le dispositif expérimental.
- Interpréter la formation des franges brillantes et obscures.
- Définir la différence de marche aux 2 fentes d'un point M de l'écran et <sup>donner</sup> établir sa relation pour en déduire la position des centres des franges brillantes et obscures.
- Préciser la nature de la frange centrale appartenant au plan médiateur des 2 fentes.
- Définir l'interfrange. Quelle est l'influence des différents paramètres sur l'interfrange? Comment doit-on modifier la distance entre les 2 fentes pour obtenir des franges plus espacées ?
- Calculer la longueur d'onde et la fréquence de la lumière émise par le laser, sachant que les centres de 6 franges consécutives de même nature sont espacés de  $12,7 \text{ mm}$ .

$$(\lambda = 635 \text{ nm}, f = 472 \text{ THz})$$

Est-ce que la longueur d'onde ou la fréquence change (ou aucune des deux), si le rayon lumineux se propage dans le verre? Calculer les nouvelles valeurs. (Dans le verre la célérité de la lumière vaut  $200\,000 \text{ km/s}$ .)  $(f = 472 \text{ THz}, \lambda = 424 \text{ nm})$

Exercice B 16 :



b) Les franges brillantes sont dues aux interférences constructives quand les 2 signaux arrivent en phase.

Les franges sombres sont dues aux interférences destructives quand les 2 signaux arrivent en opposition de phase.

c) La  $\neq$  de marche  $\delta$  dans cette expérience est égale à la  $\neq$  suivie par ces 2 signaux.

$$\delta = \frac{ax}{D}$$

d) La frange centrale est lumineuse car les 2 chemins sont identiques. Donc  $\delta = 0$  et les 2 signaux arrivent en phase.

e) L'interfrange  $i$  est égale à la distance entre deux franges lumineuses.

Si  $d \Rightarrow i \Rightarrow$

Si  $D \Rightarrow i \Rightarrow$

Si  $a \Rightarrow i \Rightarrow$

Si on veut que  $i$  augmente, il faut diminuer la distance entre les 2 fentes.

f)  $5i = \frac{5\lambda D}{a} = 12,7 \cdot 10^{-3} \text{ m.} \rightarrow \lambda = \frac{12,7 \cdot 10^{-3} \times a}{5D} \rightarrow \lambda = \frac{12,7 \cdot 10^{-3} \times 0,5^{10}}{5 \times 2}$

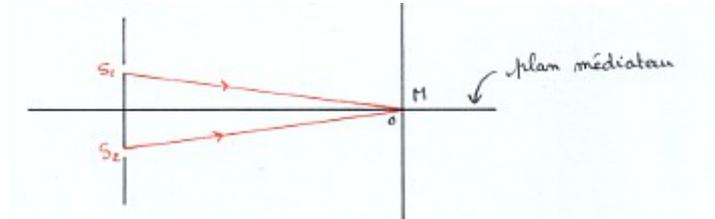
$\lambda = 6,35 \cdot 10^{-7}$ .

## V. Détermination de l'épaisseur ou l'indice d'une lame fine à faces parallèles.

### 1. Expérience :

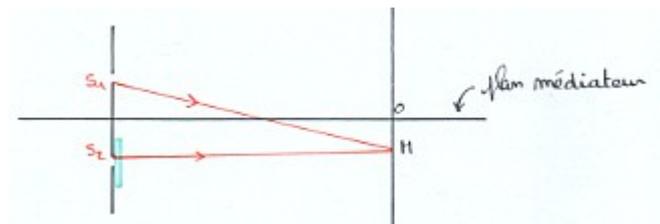
On utilise le diviseur d'onde de Young.

1ère étape :



On a vu que si  $M$  est en  $O$ , on observe une frange centrale lumineuse, les 2 vibrations arrivent en phase car elles parcourent le même chemin,  $[S_1M] = [S_2M]$ .

2ème étape :



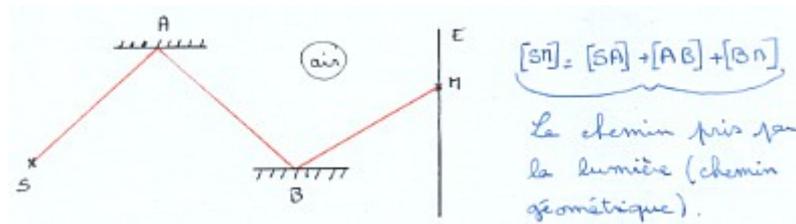
En intercalant une petite lame de verre à la sortie de  $S_2$ , on s'aperçoit que la frange centrale s'est déplacée vers le bas.

**\*Remarque :** Pour réaliser cette expérience, pour observer ce décalage on est obligé de travailler en lumière blanche.

En effet, en lumière blanche lors de la première étape, le point  $M$  en zéro correspond à une interférence constructive pour toutes les longueurs d'onde. La frange centrale apparaît blanche, c'est ainsi qu'on la repère. Dans la deuxième étape, la frange centrale blanche s'est décalée, elle correspond toujours à une interférence constructive pour toutes les longueurs d'onde. On en conclut que  $\delta = 0$  quelque soit  $\lambda$  pour cette frange blanche.

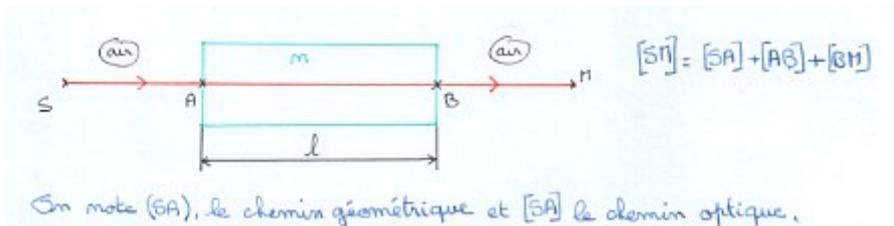
## 2. Chemin optique :

Si le milieu traversé par les 2 vibrations est homogène, alors, on peut raisonner en terme de chemin géométrique.



### Définition :

Soit un signal lumineux se propageant de S à M en traversant différents milieux d'indices différents. On appelle « chemin optique »  $[SM]$  la longueur du chemin que la lumière parcourrait dans le vide pendant exactement le même temps qu'elle met en réalité pour aller de S à M.



Sur le parcours SA, le milieu traversé est l'air d'indice 1. La lumière va à la même vitesse que dans le vide.

$$[SA] = (SA)$$

$$\text{Idem pour BM, } [BM] = (BM)$$

Dans le verre, section AB, verre d'indice n :

$$n = c/v$$

Dans le verre, la lumière va à la vitesse « v » et elle parcourt le chemin (AB) = l.

Elle parcourt AB en un temps  $T = l/v$  ( $v = c/n$ )

$$T = l / c/n = ln / c$$

Pendant ce temps T, la lumière dans le vide aurait parcourue une distance  $d = c \times T$ .

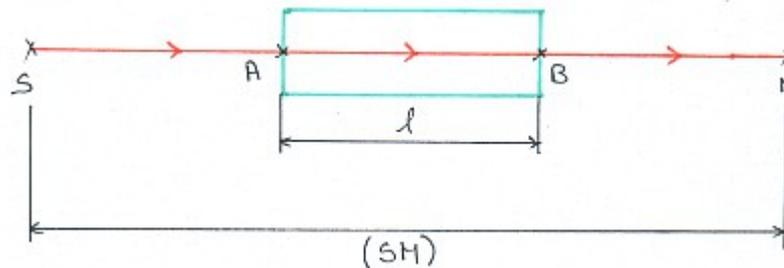
$$d = c \times nl/c$$

Formule finale :

$$d = n \times l$$

$$[AB] = n \times l$$

$$[SM] = [SA] + nl + [BM]$$



Première remarque : On a pas toujours accès à la distance (SA) ou (BM).

Deuxième remarque : quelle que soit la position de la lame de verre sur le chemin SM, le temps mis par la lumière pour aller de S à M ne changera pas donc cela signifie que le chemin optique [SM] est indépendant de la position de la lame.

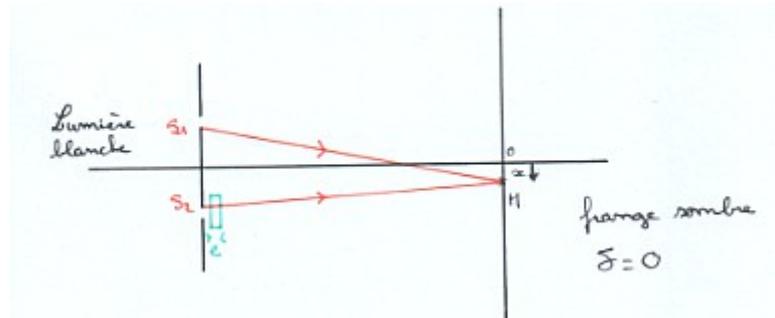
$$\begin{aligned} [SM] &= [SA] + l \times n + [BM] \\ [SM] &= (SA) + l \times n + (BM) \\ [SM] &= (SA) + (AB) + l \times n - (AB) + (BM) \\ [SM] &= (SA) + (AB) + (BM) + \underbrace{l \times n - (AB)}_{l \times n - l} \end{aligned}$$

$[SM] = (SM) + l(n-1)$

la longueur du segment indépendamment du milieu

chemin équivalent dans le vide "chemin optique"

### 3. Interprétation de l'expérience :



#### a. Différence de chemin optique :

$\delta = [S_2M] - [S_1M]$   
 Le rayon issu de  $S_1$  ne traverse pas de milieu autre que l'air  
 ( $m_{air} = 1$ )  
 $[S_1M] = (S_1M) \rightarrow$  chemin géométrique.  
 $[S_2M] = (S_2M) + (m-1) \times e$   
 $\delta = [S_2M] - [S_1M]$   
 $\delta = (S_2M) + (m-1) \times e - (S_1M)$   
 $\delta = (S_2M) - (S_1M) + (m-1) \times e$   
 $\neq$  de chemin sans la lame.  
 $(S_2M) - (S_1M) = \frac{ax}{D}$   

$$\delta = \frac{ax}{D} + (m-1) \times e$$

#### b. Position de la frange centrale (blanche) :

On rappelle que l'on travaille en lumière blanche. Il existe une frange particulière pour laquelle  $\delta = 0$  quelque soit  $\lambda$ , facilement repérable car c'est la seule parfaitement blanche. On note  $x_0$  la position de cette frange sur l'écran. On a donc :

$$\delta = 0 = \frac{ax_0}{D} + (m-1) \times e$$

A partir de la mesure de  $x_0$ , on peut en déduire, soit l'indice de la lame, soit son épaisseur.

c. Détermination de l'épaisseur :

On suppose que "m" est connue.

$$\delta = 0 = \frac{ax_0}{D} + (m-1) \times e$$

$$e = \frac{-ax_0}{D \times (m-1)}$$

$$e = \frac{ax_0}{D \times (1-m)}$$

d. Détermination de l'indice

On suppose "e" connue

$$\delta = 0 = \frac{ax_0}{D} + (m-1) \times e$$

$$m = \frac{ax_0}{D} + me - e$$

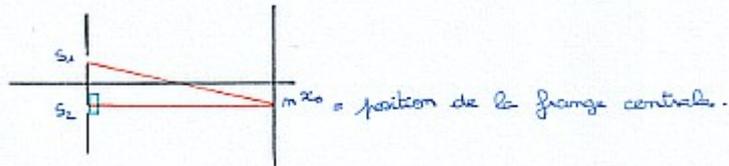
$$me = -\frac{ax_0}{D} + e$$

$$m = \frac{-ax_0}{De} - \frac{e}{e}$$

$$m = 1 - \frac{ax_0}{De}$$

#### 4. Remarques :

On a placé la lame face à  $S_2$ .



$$\delta = 0 = \frac{ax_0}{D} + (m-1)\lambda e$$

$$\begin{aligned} a > 0 \\ D > 0 \\ e > 0 \\ m > 1 \end{aligned}$$

$$0 = \frac{a}{D} \times x_0 + (m-1) \lambda e$$

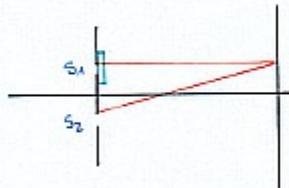
$\oplus$     $\ominus$     $\oplus$     $\oplus$

$$e = \frac{ax_0}{D(m-1)}$$

$\oplus$     $\ominus$     $\oplus$     $\ominus$

"e" est bien  $\ominus$

On place la lame en haut.



$$\begin{aligned} \delta &= [S_2 \Pi] - [S_1 \Pi] \\ \delta &= (S_2 \Pi) - \{ (S_1 \Pi) + (m-1)\lambda e \} \\ \delta &= (S_2 \Pi) - (S_1 \Pi) - (m-1)\lambda e \\ \delta &= \frac{ax_0}{D} - (m-1)\lambda e \end{aligned}$$

Pour avoir  $x_0$ ,  $\delta = 0$

$$\delta = 0 = \frac{ax_0}{D} - (m-1)\lambda e$$

$\oplus$     $\oplus$     $\oplus$

Comme a et D sont  $\oplus$ ,  $x_0$  est  $\oplus$

#### 5. Interfranges :

Pour une longueur d'onde lambda, qui compose la lumière incidente, l'interfrange ne change pas même en présence de la lame de verre :

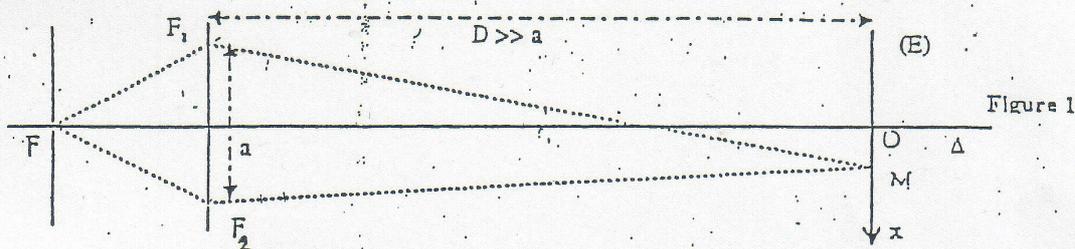
$$i = (\lambda \times D) / a$$

Exercice 1 : BTS 05

On se propose d'étudier un dispositif classique d'interférences par division du front d'onde, telles les fentes d'Young.

Deux fentes fines  $F_1$  et  $F_2$ , distantes de  $a$ , sont éclairées par une fente source  $F$ , très fine et parallèle à  $F_1$  et  $F_2$ . La fente source émet des radiations monochromatiques de longueur d'onde dans le vide  $\lambda_0$ .

Le dispositif est placé dans le vide et  $F$  est sur la médiatrice  $\Delta$  du segment  $F_1 F_2$  (fig. 1). On observe la figure d'interférence sur un écran plan (E) parallèle au plan contenant les fentes. Sur l'écran on définit un axe  $Ox$  ( $O$  étant le point de l'écran situé sur  $\Delta$ ).



I-1. Les amplitudes des ondes diffractées par  $F_1$  et  $F_2$  sont respectivement  $a_1$  et  $a_2 = m \cdot a_1$ .

- Donner l'expression de l'intensité vibratoire, en un point  $M$  de l'écran ( $\overline{OM} = x$ ),

en fonction du déphasage  $\varphi$  entre les ondes issues de  $F_1$  et  $F_2$ , de l'amplitude  $a_1$  et de  $m$ .

- Exprimer  $\varphi$  en fonction de  $\lambda_0$  et de la différence de marche  $\delta$  dont on donnera l'expression en fonction de  $x$ ,  $a$  (distance entre  $F_1$  et  $F_2$ ) et  $D$  (distance entre le plan contenant les fentes et l'écran). On supposera  $D \gg a$ .

I-2. Pour quelle valeur de  $m$  le contraste  $C = \frac{I_{\max} - I_{\min}}{I_{\max} + I_{\min}}$  est-il maximal ? Conclure.

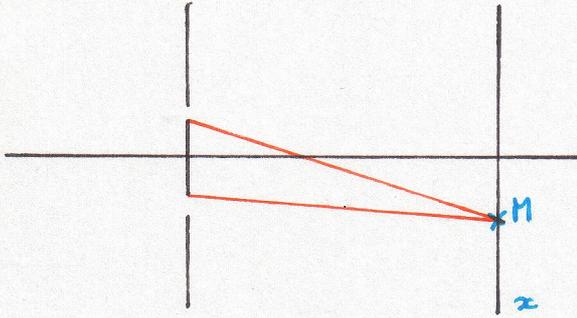
I-3. a) On place immédiatement derrière  $F_1$  et parallèlement au plan contenant les fentes, une lame de verre à faces parallèles, d'épaisseur  $e_1$ , et d'indice de réfraction  $n_1$ . La frange centrale se déplace alors de  $x = +14$  cm. En déduire la valeur de  $n_1$  connaissant  $e_1 = 420 \mu\text{m}$ ,  $a = 1,5$  mm et  $D = 1$  m.

b) On maintient cette lame derrière  $F_1$  et on place immédiatement derrière  $F_2$  une autre lame de verre, à faces parallèles, d'indice  $n_2$  et d'épaisseur  $e_2$  telle que la frange centrale revienne en  $O$ .

- Calculer  $n_2$  connaissant  $e_2 = 300 \mu\text{m}$ .

N.B. : Etant donné la faible inclinaison des rayons issus de  $F_1$  et  $F_2$ , les lames de verre sont traversées suivant leur épaisseur.

1.



$$I(n) = A_1^2 + A_2^2 + 2A_1A_2 \cos(\varphi)$$

$A_1$ : l'amplitude du signal émis par  $F_1$

$A_2$ : l'amplitude du signal émis par  $F_2$

$\varphi$  de déphasage

$$\varphi = \frac{2\pi \delta}{\lambda}$$

Dans l'exercice:

$a_1, a_2$  on sait  $a_2 = m \times a_1$

$$\begin{aligned} I(n) &= a_1^2 + (m \times a_1)^2 + 2a_1 \times m a_1 \times \cos(\varphi) \\ &= a_1^2 + m^2 a_1^2 + 2a_1^2 m \cos(\varphi) \\ &= a_1^2 (1 + m^2 + 2m \cos(\varphi)) \end{aligned}$$

$$\varphi = \frac{2\pi \delta}{\lambda} \quad \text{avec} \quad \delta = \frac{ax}{D}$$

2.  $C = \frac{I_{\max} - I_{\min}}{I_{\max} + I_{\min}}$

Le contraste est max quand  $I_{\min} = 0$ .

C'est à dire, les deux signaux en opposition de phase mais de même amplitude.

$a_1$  et  $a_2 = m \times a_1$

Conclusion:

Le contraste est max si  $m = 1$ .

3. a).  $\mathcal{F} = [S_2 \Pi] - [S_1 \Pi]$

On a une lame de verre d'indice  $m_1$  et d'épaisseur  $e_1$  devant  $S_1$ .

$$[S_2 \Pi] = (S_2 \Pi)$$

$$[S_1 \Pi] = (S_1 \Pi) + (m_1 - 1) \times e_1$$

Substitution:

$$\mathcal{F} = (S_2 \Pi) - \left\{ (S_1 \Pi) + (m_1 - 1) \times e_1 \right\}$$

$$\mathcal{F} = \underbrace{(S_2 \Pi) - (S_1 \Pi)}_{\frac{ax}{D}} - (m_1 - 1) \times e_1$$

$$\mathcal{F} = \frac{ax}{D} - (m_1 - 1) \times e_1$$

Pour la frange centrale,  $\mathcal{F} = 0$

$$0 = \frac{axc}{D} - (m_1 - 1) \times e_1$$

$$(m_1 - 1) \times e_1 = \frac{axc}{D}$$

$$(m_1 - 1) = \frac{axc}{D \times e_1}$$

$$m_1 = 1 + \frac{axc}{D \times e_1} = 1,5.$$

$$\underline{b)} \quad \delta = [S_2 \Pi] - [S_1 \Pi]$$

$$[S_2 \Pi] = (S_2 \Pi) + (m_2 - 1) \times e_2$$

$$[S_1 \Pi] = (S_1 \Pi) + (m_1 - 1) \times e_1$$

$$\delta = \{(S_2 \Pi) + (m_2 - 1) \times e_2\} - \{(S_1 \Pi) + (m_1 - 1) \times e_1\}$$

$$\delta = \underbrace{(S_2 \Pi) - (S_1 \Pi)}_{\frac{axc}{D}} + (m_2 - 1) \times e_2 - (m_1 - 1) \times e_1$$

On sait que la frange centrale est revenue en  $x=0$ .

$$\delta = 0 = \frac{axc}{D} + (m_2 - 1) \times e_2 - (m_1 - 1) \times e_1$$

$$(m_2 - 1) \times e_2 = (m_1 - 1) \times e_1$$

$$(m_2 - 1) = (m_1 - 1) \times \frac{e_1}{e_2}$$

$$m_2 = 1 + (m_1 - 1) \times \frac{e_1}{e_2}.$$

Exercice 2 :

Soit le dispositif d'Young suivant :

On donne  $\epsilon = 2 \text{ mm}$ ,  $\lambda = 520 \text{ nm}$  et la distance séparant les franges d'ordres respectifs  $p = -5$  et  $p = 14$  est de  $7,6 \text{ mm}$ .

1/ En déduire  $D$ .

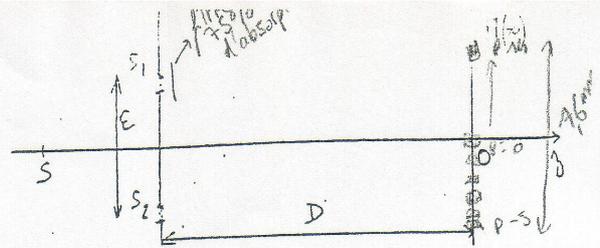
2/ Calculer la position de la 4<sup>ème</sup> frange sombre.

3/ Donner  $I(x)$ .

4/ Un filtre placé devant  $S_1$  absorbe 75 % de l'énergie. Calculer la nouvelle expression de  $I(x)$  et tracer sa courbe.

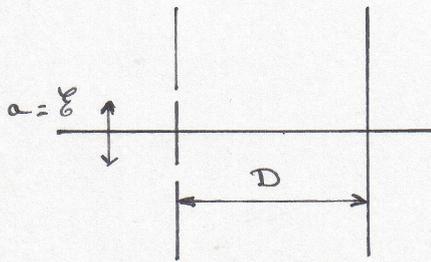
5/ On place désormais l'écran à  $1 \text{ m}$  des sources secondaires. Devant l'un des deux trous, on place une lame à faces parallèles d'indice 1,5. La frange centrale se déplace alors et prend la place de la frange d'ordre  $-40$ . Devant quelle source a-on placé la lame ? et quelle est l'épaisseur de la lame ?

6/ L'écran est percé à mi-chemin entre le point  $O$  et la nouvelle position de la frange centrale. La source monochromatique est remplacée par une source de lumière blanche ( $400 \text{ nm} < \lambda < 750 \text{ nm}$ ). La fente d'un spectroscopie est placée à l'endroit où est percé l'écran. Qu'observe-t-on dans le spectroscopie ? Quelles sont les longueurs d'ondes des radiations correspondantes aux cannelures sombres ?



Exercice n° 2 :

$E$  = écartement : l'écart entre les 2 sources  
 $E = a$  dans le cours.



On sait que la frange d'ordre  $p = -5$  et celle d'ordre  $p = 14$  sont séparées de 7,6 mm.

1.  $D = ?$  - On a 19 interférences  
 - On utilise  $i = \frac{\lambda D}{a}$

$$19i = 7,6 \text{ mm.}$$

$$i = \frac{7,6}{19}$$

$$i = 0,4 \text{ mm}$$

$$i = \frac{\lambda D}{a} \rightarrow \frac{i}{\lambda} = \frac{D}{a}$$

$$i \times a = \lambda D.$$

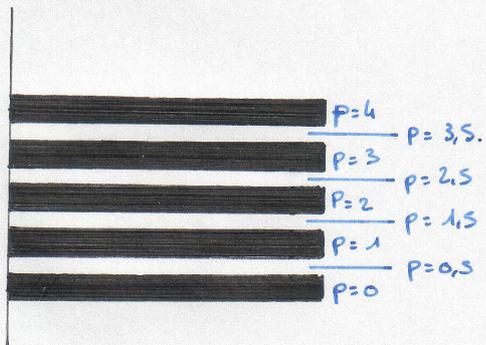
$$\lambda \times D = i \times a$$

$$D = \frac{i \times a}{\lambda}$$

$$D = \frac{0,4 \times 2}{0,000520}$$

$$D = 1538,5 \text{ mm.}$$

2.



4<sup>ème</sup> frange sombre :  $p = 3,5$

$$\delta = \frac{ax}{D} \quad \text{Produit en croix}$$

$$ax \times 1 = D \times p \times \lambda$$

$$x = \frac{D \times p \times \lambda}{a}$$

$$x = 1,4 \text{ mm.} \leftarrow$$

$$x = \frac{1538,5 \times 3,5 \times 0,000520}{2}$$

3. Donner  $I(x)$  :

$$I(x) = A_1^2 + A_2^2 + 2 A_1 A_2 \cos(\varphi)$$

$$\varphi = \frac{2 \pi \delta}{\lambda} \quad \delta = \frac{ax}{D}$$

$$I(x) = A_1^2 + A_2^2 + 2 A_1 A_2 \cos\left(\frac{2 \pi ax}{D \lambda}\right)$$

A priori  $A_1 = A_2$

$$I(x) = 2 A_1^2 + 2 A_2^2 \cos\left(\frac{2 \pi ax}{D \lambda}\right)$$

$$I(x) = 2 A_1^2 \left(1 + \cos\left(\frac{2 \pi ax}{D \lambda}\right)\right)$$

4. Devant  $S_1$ , un filtre absorbe 75% de l'énergie.

L'énergie comme l'intensité soit  $A_1^2$

$$A_1^2 = 0,25 A_2^2$$

$$I(x) = 0,25 A_2^2 + A_2^2 + 2 \times 0,5 \times A_2 \times A_2 \times \cos\left(\frac{2 \pi ax}{D \lambda}\right)$$

$$I(x) = A_2^2 \left(0,25 + 1 + \cos\left(\frac{2 \pi ax}{D \lambda}\right)\right)$$

$I(x)$  : l'allure de la courbe.

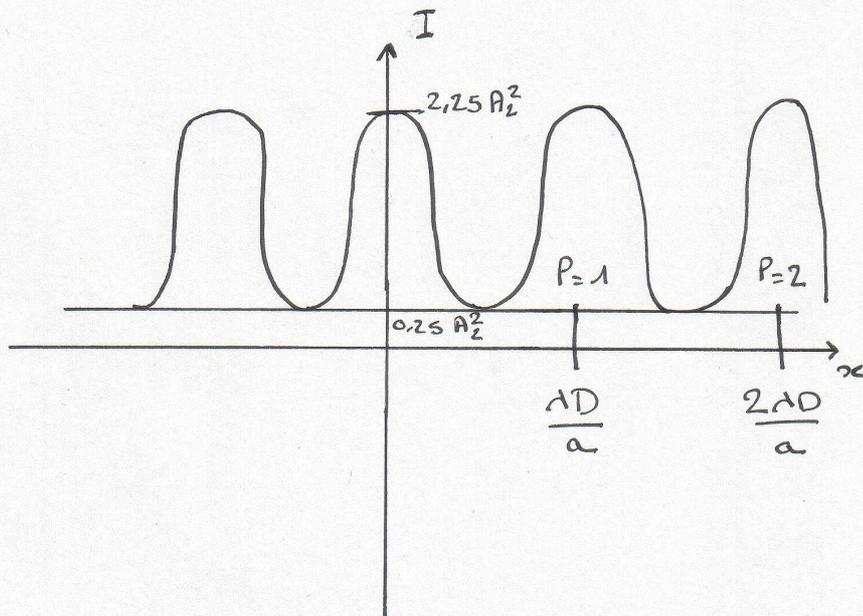
$\cos\left(\frac{2\pi ax}{D\lambda}\right)$  est comprise entre 1 et -1

Si  $\cos\left(\frac{2\pi ax}{D\lambda}\right) = 1$ .

$\rightarrow I = A_2^2 (2,25)$

Si  $\cos\left(\frac{2\pi ax}{D\lambda}\right) = -1$

$I = A_2^2 (0,25) \rightarrow$  frange sombre mais pas complètement.



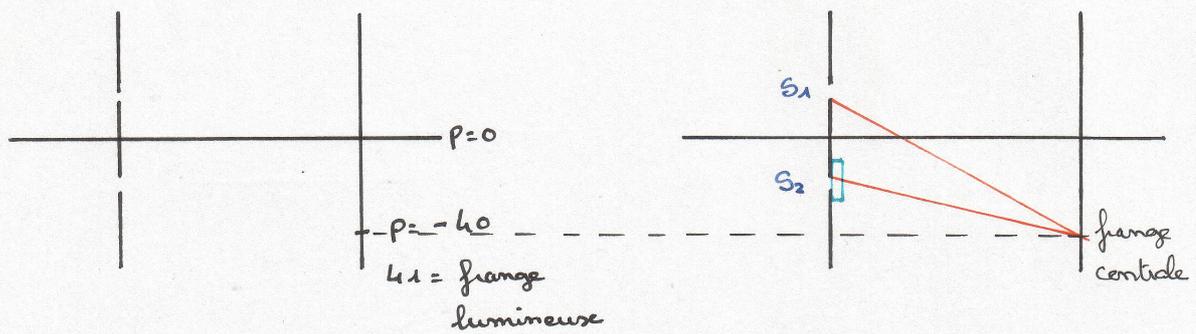
Frangé lumineuse.

$\bar{x} = p \times \lambda$   $p$  est entier

$\frac{ax}{D} = p \times \lambda$

$x = p \times \frac{\lambda D}{a}$

5.



On cherche la position de la frange centrale qui correspond à l'ancienne position de la 41<sup>ème</sup> frange.  $a = \xi = 2 \text{ mm}$ .

$$p = -40$$

$$\delta = \frac{ax}{D} = p\lambda \quad \text{avec } D = 1 \text{ m soit } 1000 \text{ mm.}$$

$$\lambda = 520 \text{ nm soit } 0,000520 \text{ mm.}$$

$$ax = -0,0208 \text{ m.}$$

$$x = ?$$

$$\delta = [S_2] - [S_1]$$

$$\frac{ax}{D} = \frac{p\lambda}{1} \rightarrow D \times p\lambda = ax \times 1$$

$$x = \frac{D \times p \times \lambda}{a}$$

$$x = \frac{1000 \times -40 \times 0,000520}{2}$$

$$x = -10,4 \text{ mm.}$$

$$\delta = [S_2] - [S_1]$$

$$\delta = (S_2) + (m-1)\lambda - (S_1)$$

$$\delta = (S_2) - (S_1) + (m-1)\lambda \rightarrow (S_2) - (S_1) = \frac{ax}{D}$$

$$\delta = \frac{ax}{D} + (m-1)\lambda$$

$$\delta = \frac{2 \times (-10,4)}{1000} + (1,5-1) \times \lambda = 0$$

$$\delta = -0,0208 + 0,5\lambda = 0$$

$$-0,0208 = -0,5\lambda \rightarrow \lambda = \frac{-0,5}{-0,0208} \rightarrow \lambda = 0,0416 \text{ mm.}$$