Les lois de Descartes

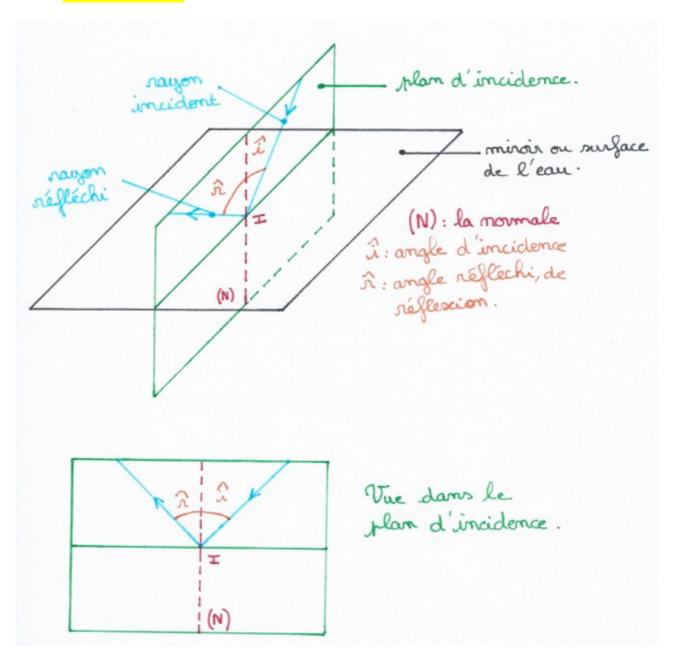
I : La réflexion :

Quand un faisceau lumineux arrive sur une surface métallique ou sur un miroir, la très grande majorité de la lumière est réfléchie.

Quand un faisceau lumineux arrive à la surface séparant 2 milieux transparents (un dioptre), une partie de la lumière est transmise (elle traverse le deuxième milieu) et l'autre partie est réfléchie.

Dans tous les cas, la partie réfléchie suit les mêmes lois appelées « lois de réflexion ».

*Loi de réflexion :



I est le point d'intersection du point d'incidence du plan d'incidence et du miroir.

La normale est la perpendiculaire à la surface qui passe par I.

On appelle « plan d'incidence », le plan qui contient le rayon incident et la normale.

L'angle d'incidence est l'angle entre le rayon incident et la normale.

L'angle de réflexion est l'angle entre le rayon réfléchit et la normale (les angles ne sont pas orientés).

Les lois de **DESCARTES** de la réflexion sont au nombre de 3 :

-le rayon réfléchit et le rayon incident appartiennent au même plan : le plan d'incidence. -le rayon incident et le rayon réfléchit sont toujours de part et d'autre de la normale. -l'angle d'incidence et l'angle de réflexion sont égaux.

La formule est :

i=r

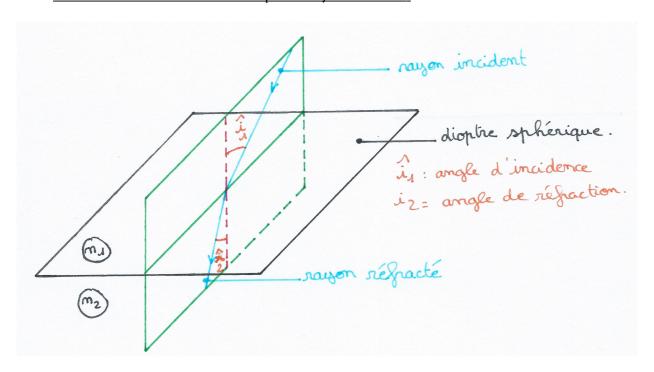
II : La réfraction :

Définition:

On appelle « dioptre » la surface de séparation entre 2 milieux transparents.

Quand un faisceau lumineux arrive sur un dioptre, une partie de la lumière peut traverser. Cette partie est appelée : faisceau réfracté.

On s'intéresse ici aux lois subies par le rayon réfracté :



1) Loi de la réfraction :

Elles sont au nombre de 3 :

-le **rayon incident et le rayon réfracté appartiennent** au même plan : **le plan** d'incidence.

-le rayon incident et le rayon réfracté sont toujours de part et d'autre de la normale.

-l'angle d'incidence et l'angle de réfraction respectent la relation suivante :

$n_1 \times \sin i_1 = n_2 \times \sin i_2$

2) Application et observation :

| n_1 | n ₂ | i ₁ | i ₂ |
|-------|----------------|----------------|----------------|
| 1 | 1,3 | 40° | 29,63° |
| 1,5 | 1,1 | 14,53° | 20° |
| 1,23 | 1,4 | 30° | 26° |
| 1,5 | 1,2 | 40° | 53,4° |
| 1,6 | 1,2 | 50° | Ma ERROR |
| 1 | 1,4 | Ma ERROR | 48° |
| 1 | 2,5 | 60° | 20,3° |

Si $n_1 < n_2$, le milieu 1 est dit moins réfringeant que le milieu 2 et le rayon réfracté se rapproche de la normale.

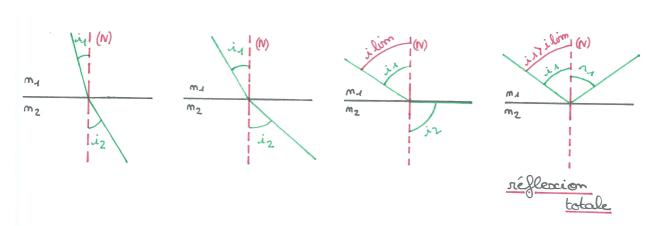
Si $n_1 > n_2$ le milieu 1 est dit plus réfringeant que le milieu 2 et le rayon réfracté s'éloigne de la normale.

La fonction sinus étant </= 1 mathématiquement, on prévoit que certains cas ne peuvent exister.

3) Réflexion totale:

Ce phénomène apparaît quand la lumière passe d'un milieu plus réfringeant à un milieu moins réfringeant. Le rayon réfracté s'éloigne de la normale.

$n_1 > n_2$:



Plus on augmente i_1 , plus i_2 augmente (le rayon réfracté s'éloigne de la normale). Si $n_1 > n_2$ et si l'angle d'incidence i_1 est trop grand, toute la lumière est réfléchie et il n'y a pas de réfraction.

On appelle i.lim l'angle limite d'incidence au dessus duquel il y a réflexion totale.

Détermination de i.lim:

Si
$$i_1 = i lim$$
 alors $i_2 = 90^\circ$

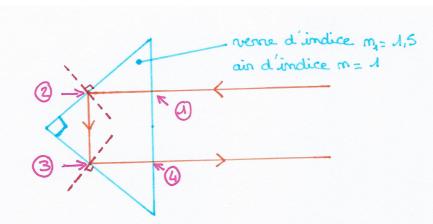
Calculs:

 $m_1 \times sin i_1 = m_2 \times sin i_2$
 $m_1 \times sin(i lim) = m_2 \times sin g_0^\circ$
 $sin(i lim) = \frac{m_2}{m_1}$
 $i \cdot lim = arc sin(\frac{m_2}{m_1})$

Exercice:

Si
$$m_1 = 1.6$$
 et $m_2 = 1.2$
ilim = ?
 $m_1 \times sin i_1 = m_2 \times sin i_2$.
 $m_1 \times sin (ilim) = m_2 \times sin 30^\circ$
 $1.6 \times sin (ilim) = 1.2 \times 1$
i.lim = ancsin $\frac{1.2}{1.6}$
i.lim = 48,6°

<u>Propriété</u>: On utilise se phénomène dans les instruments d'optique en utilisant des prismes de verre (jumelles).



1): Bremier dioptre:

m = 1 (ain) m1 = 1,5

in=0.

 $m \times nin \times 1 = m \times nin \times 2$ $m \times nin \times 2 = 0$ $m \times nin \times 2 = 0$ $m \times nin \times 2 = 0$ $m \times nin \times 2 = 0$

0 = 2 i mil x km

Le rayon m'est pas d'errie.

2): Deuxieme dioptre:

m = 1,5 m = 1 in = 45° ns x sin 45° = 1 x sin iz sin iz = 1,06 iz = Math ERROR.

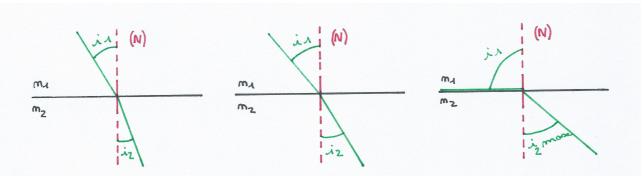
3: idem (2)

4: m=1,5;mx=1

is=0; iz=0. Le rayon m'est pas dévié.

4) Réflexion maximale:

Cette fois-ci, c'est le contraire, $n_1 < n_2$, le rayon se rapproche de la normale.



Calculer iz mare:

$$m_1 = 1$$
 air $m_2 = 1.33$ eau

Calculo:

max simia =
$$m_2 \times simi2$$

Ax sim 90° = 1,33 x sim i2

A = 1,33 x sim i2

i2 = $axcsim \frac{1}{1,33}$

i2 = $48,75°$

5) Incidence Normale:

On parle d'incidence Normale quand le rayon incident et la Normale sont confondus. Auquel cas i₁=0 quels que soient les indices. Le rayon n'est pas dévié.